

<u>ÜBERLEGUNGEN</u>

ZWEIKAMPF

- Elemente der Absicht oder Bosheit
- Möglichkeit, den Ball zu spielen
- Geschwindigkeit / Intensität
- Richtung der Füße
- Einsatz von Stollen
- Gefährdung der Sicherheit des Gegners

HANDSPIEL

- Natürliche / unnatürliche Haltung der Hand / des Arms
- Hand / Arm-Bewegung in Richtung Ball (oder Ball in Richtung Hand)
- Distanz, die der Ball zurückgelegt hat
- Der Spieler vermeidet / versucht den Ballkontakt zu vermeiden
- Vergrößert die Körperfläche und nimmt damit das Risiko, bestraft zu werden

Unerlaubter ARMEINSATZ

- Am Boden / in der Luft
- Rücksichtsloser Arm / Ellenbogeneinsatz (Werkzeug) gegen Kopf/Hals GK
- Arm / Ellbogen als Waffe verwendet (übermäßiger Krafteinsatz) RK
- Hohe Verletzungsgefahr durch klare Ausholbewegung des Ellbogens

SPA-DOGSO

- Wahrscheinlichkeit, in Ballbesitz zu bleiben oder zu kommen
- Position des Vergehens
- Position und Anzahl der Angreifer und Verteidiger
- Allgemeine Richtung des Spieles
- Distanz zwischen Ort des Vergehens und dem Tor
- SPA: Es ist wahrscheinlich, dass sich in den nächsten Sekunden ein Angriff entwickelt
- **DOGSO**: Angriff, der sehr wahrscheinlich zu einem Tor führt















































ABSEITS – Absichtliches Spielen / Abfälschen

- Distanz
- Erwarteter / unerwarteter Ball
- Aktion Reaktion
- Zeit, Option / Instinkt
- Kontrolle des eigenen Körpers / erzwungenes, instabiles Handeln
- Kontrolliertes Spielen / Berühren, Ablenken des Balls

SIMULATION

- Kein Kontakt
- Nützt den leichten Kontakt mit dem Gegner
- Sucht den Kontakt mit dem Gegner
- Möglichen Kontakt eines Gegners antizipieren
- Der Spieler versucht durch seine Handlung im Ansatz den SR zu täuschen

VORTEIL

- Teamvorteil, nicht nur Ballbesitz
- Position des Spielers und des Teams
- Möglichkeit für einen vielversprechenden Angriff
- Atmosphäre / Temperatur des Spiels
- Schwere des Vergehens (bei Rot Vergehen-Vorteil nur bei offensichtlicher Torchance)

WIDERSPRUCH / Meinungsverschiedenheit

- Respekt gegenüber anderen Teilnehmern
- Verhalten, das darauf abzielt, die Autorität des Schiedsrichters zu untergraben, wird bestraft
- Gestikulieren oder aus Protest auf den Schiedsrichter zulaufen (sprinten)
- Einkreisen des SR, um diesen zu mobben (Massenprotest)
- Verbal oder durch Gesten eine Disziplinarstrafe für den Gegner fordern



















































CONSIDERATIONS

CHALLENGES

- Elements of intent or malice
- · Chances of playing the ball
- Speed / intensity
- · Direction of the feet
- Use of studs
- Endangering the safety of the opponent

HANDBALL

- Natural / unnatural position of the hand
- Hand movement towards the ball (or ball towards the hand)
- Distance the ball travelled
- Player able / trying to avoid the ball striking his hand
- Making body bigger taking risk

ILLEGAL USE OF ARM

- On the ground / in mid-air
- Reckless arm/elbow (tool) to the head /neck contacts YC
- Arm/elbow used as a weapon (excessive force) RC
- Particular danger of clear movements of elbow

SPA-DOGSO

- Probability to control the ball
- Position of the offence
- Position and number of attackers and defenders
- Direction of movement
- Distance to goal
- SPA: attack likely to develop in next few seconds
- **DOGSO:** attack very likely to produce a goal



















































OFFSIDE Deliberate play / Deflection

- Distance
- Expected / unexpected ball
- Action / reaction
- Time, option / instinct
- Control of the body / forced, unstable action
- Playing in a controlled manner / Touching, deviating the ball

SIMULATION

- No contact
- Using slight contact with an opponent
- Initiating contact with an opponent
- Anticipating possible contact from an opponent
- Player's action intended to deceive the referee

ADVANTAGE

- Team benefit, not merely ball possession
- Position
- Chances for immediate promising attack
- Atmosphere/temperature of the match
- Severity of the offence (for sending off offences only when clear goal-scoring opportunity)

DISSENT

- Respect of other participants
- Behavior to designed to undermine referee's authority to be punished
- · Gestures or running towards the referee in protest
- Crowding around the referee (mobbing, mass protest)
- Verbally or physically demanding a disciplinary sanction for opponent













































